

## Aufgabenblatt 14

Abgabe: 08.03.2021

### Aufgabe 1.

Implementiere einen genetischen Algorithmus um `LunarLander-v2` möglichst optimal zu fliegen. Überlege dir verschiedene Ansätze und vergleiche sie.

*Zusatz:* Versuche eine andere `Box2D`-Umgebung zu trainieren.